

**A BME Gazdaság és Társadalomtudományi Karán**

**2015.november 17-én megtartott**

**Alkalmazott Pedagógia szekcióban**

**In Memoriam Heller Farkas díjban részesült**

**Dolgozat címe: Virtual Business Playground, ahol a tehetség működőképes üzletté válik**

**Szerző: Farkas Magdolna a GTK tanár – közgazdász tanár hallgatója**

**Konzulens: Dr. Benedek András egyetemi tanár, „Műszaki Pedagógia Tanszék**

A dolgozat rövid kivonata\*

Évek óta foglalkoztat a kérdés, hogyan lehetne a tehetséges, ambiciózus frissen végzett hallgatókból magabiztos, a vállalkozói lét minden csínjával tisztában lévő sikeres üzletembereket képezni. A technológia és technika rohamos léptű fejlődése egyre inkább indokoltá teszi az online fejlődés lehetőségét.

Célom egy olyan online rendszer létrehozása, melyben a felhasználó (célcsoport főként: főiskolán, egyetemen vagy OKJ-s képzésben gazdasági területen végzett vagy a végzés évében lévő hallgatók, de gyakorlatilag bárki) közérthető, használható információkat kap a vállalkozói léttel kapcsolatban. Kiepíthet adott ötletre alapozva egy virtuális, kockázat nélküli vállalkozást, megtalálhatja azt a szegmest a piacon, amelyben sikeres lehet. Ezért is választottam a Virtual Business Playground nevet a projektnek. Kifejezi mindazt, amit el szeretnék érni a felhasználónál. Észrevétlenül, úgymond játszva kerüljön bele a vállalkozói létbe, szeresse meg és a problémák helyett legyen feladat- és célorientált. Próbálgassa, fejlessze a készségeit, képességeit, mint a gyerekek a játszótéren a játékokkal.

A fiatalok igen szűken, csak abban a szakmában gondolkodnak, amit megtanítottak nekik. Bizonyos mértékben az oktatási rendszer megkötései is felróható az a tény, hogy a pályakezdő generáció az elhelyezkedést csak a munkahelyekben látja, alkalmazottként. Lehetőséget kellene biztosítani a fiataloknak, hogy megláthassák magukban a potenciált, az önállóságot, mint alternatív utat.

Úgy gondolom, hogy a jövő vállalkozása azé, aki egy lépéssel mindig mások előtt jár és szaktudásával, magabiztos fellépésével képes megtalálni azt a tevékenységet, amit boldogan, lelkesedéssel képes napról napra művelni. A VBP-vel az a célom, hogy minél többen megtalálhassák azt a valamit, ami bennük van, de a sok bizonytalanság és kétely miatt még nem mertek belevágni, hogy megvalósítsák. Ha csak egy pillanatra is eljátszunk a gondolattal egy virtuális térben, tét nélkül, már az hihetetlen folyamatokat indíthat el bennünk.

Éppen ezért remek lehetőségnek tartom egy online működő rendszer létrehozását, amely átsegíti a diákokat akár már a képzés utolsó évében, az elméleti tudás birtokában egy valós vállalkozás megalapításához, mindezt látványos, élvezhető és könnyen érhető formában.

A VBP egy grafikus weboldal, felületét egy gondolattérképhez hasonlóan kell elképzelni. Középpontjában maga a vállalkozási ötlet áll, ahonnan szerteágaznak a vállalkozással kapcsolatos témakörök.

Az egyes témákra kattintva megnyílik egy újabb felület, amin belül hasznos, gondolkodásra készítő feladatok sora várja a felhasználót. A feladatok, kérdések, dokumentumgyűjtemények, fogalomtárak, vagy épp az adózással kapcsolatos jogszabályok gyűjteménye lépésről lépésre közelebb hozza a felhasználót ahhoz az érzéshez, hogy ez a vállalkozás nem csak virtuálisan működhet, akár valósággá is válhat.

A rendszer moduláris felépítésű és logikailag egymás után összefűzött részekből áll. Ez azt jelenti, hogy egyes modulok, amíg nincsenek elvégezve benne az adott feladatok, addig csak és kizárólag logikai sorrendben, egymás után nyithatók meg. Természetesen utána már szabadon használható minden modul. A rendszer lehetőséget biztosít adatok és dokumentumok tárolására is, ez a későbbiekben segítséget nyújthat akár egy pályázat benyújtásához is.

a TDK dolgozat iránt érdeklődök vegyék fel a kapcsolatot a szerzővel: farkasmagdy1987@gmail.com